

(14) バドミントン競技

1 期 日 平成29年9月23日(土)・24日(日)

2 会 場 浦安市運動公園総合体育館 〒279-0031 浦安市舞浜 2-27 TEL:047-355-1110

3 競技種別及び参加人員

種 別	監 督	マネージャー	選 手	合 計
男 子	1	1	5～8	10
女 子	1	1	5～8	10

4 競技規則(男女共通)

(1) 競技上の規定

平成29年度(公財)日本バドミントン協会競技規則、同大会運営規程及び同公認審判員規程による。

(2) 競技方法

① 2ダブルス1シングルスによる団体戦、試合形式はトーナメント方式とする。

② 3位決定戦は行わない。

③ 試合順序は、第1ダブルス、シングルス、第2ダブルスとする。

④ 同一試合においては、ダブルスとシングルスに重複出場できない。

⑤ いずれかのチームが初回戦の場合は3試合とも行う。以後は勝敗が決した時点で終了とする。

⑥ 並行試合を行うことがある

(3) チーム編成

① 監督、マネージャー、選手5～8名、計10名(以下参加登録者という)とする。

② 監督とマネージャー、選手の兼任を認める。

(4) ベンチ入りメンバー

当該試合の登録者とする。但し、同一郡市であっても男女のチームは別チームとする。

5 参加資格及び制限

第67回千葉県民体育大会実施要項総則7に定めるほかは以下による。

(1) 参加監督・選手は千葉県内に居住している者で、居住地の郡市体育協会に登録していること。

(2) 参加監督・選手の所属郡市は、居住地または卒業小学校および卒業中学校所在地とする。

ただし、居住地については大会開催年の4月30日以前に住民登録をし、以降引き続きその市町村に居住しているものであること

(3) 学生(大学院生を含む)・生徒(小、中学生を含む)の参加数は1チーム2名以内とする。

ア、定時制・通信制高校の生徒は、一般社会人とみなす。

イ、専修学校・各種学校の生徒は、一般社会人とみなす。

(4) 千葉県バドミントン協会の背面規程による背面を必ずつけること。なお、規程に準拠したシャツにプリントしたものはこれを認める。

(5) 参加登録者は、必ずスポーツ傷害保険に加入していること。

6 参加費 1チーム5,000円(男女の時は2チームとなる)

7 表彰

優勝 優勝盾（持ち回り） 賞状
準優勝、三位 賞状

8 採点方法

1位8点, 2位7点, 3位(ベスト4)4点, 5位(ベスト8)2.5点を与える。

9 監督会議 平成29年9月23日(土) 午前 9時15分 競技会場会議室
参加選手変更届最終

10 種目別開始式

開始式:平成29年9月23日(土) 午前10時 競技場
競技開始: 同上 午前10時30分 競技場

11 参加申込等

(1) 参加申込方法

①電子データを下記アドレス(千葉県バドミントン協会)に送信する。

②送信後のデータをプリントアウトし郡市体協印を押印のうえ7月18日(火)までに
下記送付先(公財・千葉県体育協会)あてに書留郵便または宅配便にて送付する。

(2) 申込記入用紙において、勤務先・在学名・勤務先なしの時の職業(主婦)等必ず記入のこと。

(3) 登録者の変更は様式1の提出により県民大会代表者会議までとするが、競技第1日目に実施する
監督会議までに様式1を提出した場合には適格者について変更を認める。

(4) 監督会議には各チームの監督(または代理人)が必ず出席のこと。

(5) 参加資格及び制限に違反してチーム編成し参加した場合、大会期間中違反が確認された時は
直ちに失格(対戦チームの勝利)とする。また大会終了後に上記違反が発覚し確認された場合は、
成績を無効とし次回大会の参加を認めない。

(6) 大会参加に提供された個人情報、本大会の活動のみに使用し、これ以外の目的で使用することは
ありません。

12 送付先(申込先)

ハードコピー(押印)

公益財団法人千葉県体育協会 第67回千葉県民体育大会事務局 宛

〒273-0011 千葉市稲毛区天台町3-2-3 ☎: 043-207-8275

電子データ

千葉県バドミントン協会 sakurakazuaki@gmail.com

13 参加費の納入方法について

参加費は、7月18日(火)までに下記銀行に振り込むこと。

銀行名 千葉銀行 四街道支店

口座 普通 3592553

名義 千葉県バドミントン協会 代表 石橋康幸

14 連絡・問い合わせ先(実施競技担当者)

〒264-0032 千葉市若葉区みつわ台5-2-17 佐倉 和明

☎: 043-256-0324 携帯: 090-5806-8122 Mail: sakurakazuaki@gmail.com

以上